























SFIDA ALLA VOCALE!

TIRA IL DADO E MUOVITI IN AVANTI DI TANTE CASELLE, QUANTO IL NUMERO FATTO. SE CAPITI SU UN ANIMALE CHE COMINCIA PER VOCALE PUOI RITIRARE, IN CASO CONTRARIO IL TUO TURNO FINISCE. VINCE CHI ARRIVA ALLA CASELLA "FINISH". SE COL DADO LA SUPERI, DEVI TORNARE INDIETRO.

ATTENTO! ALCUNI AMICI DI OLMO BLA BLA POSSONO AIUTARTI O FARTI PERDERE TEMPO!

	AVANZA DI QUATTRO CASELLE	 ZEBRA	 ASINO	TORNA ALL'INIZIO
	A	E		 ORSO
 DELFINO	 SCOIATTOLO	SCAMBIA LA PEDINA con l'altro giocatore	 CASTORO	 AGUILA
Olmo Bla Bla ti racconta una storia. SALTA UN TURNO		I	O	
 GORILLA	 ELEFANTE	 IPPOPOTAMO	 CANE	Torna indietro di tre caselle
	U	www.giochicolori.it	 PIPISTRELLO	
	 ANATRA	RITIRA IL DADO	 CORVO	 OGA